

ACCUEIL PERISCOLAIRE

MATERNELLE
ELEMENTAIRE

CENTRE DE LOISIRS



**Du mercredi 05 novembre au mercredi 17
décembre 2025**

Thème : Les contes et légendes



L'ÉQUIPE D'ANIMATION



Directeur
Semaine 2 - Kévin



Directeur
Semaine 1 - Gregory



Animatrice Laetitia



Animateur Maxence



Animatrice Priscilla



Animateur Jolan



Animatrice Virginie



Animatrice Heloise

NOS HORAIRES D'ACCUEILS ET COORDONNÉES

Temps d'accueil parents / enfants :

De 7h00 à 9h30 et de 17h00 à 19h00

Adresse : Rue Abbé Noël, 77220 Presles en Brie

Téléphone : 01.83.70.77.34 ou 06.52.43.49.58

Mail : alsh@preslesenbrie.eu

RENSEIGNEMENTS ET INFORMATIONS

Toute personne venant chercher un enfant doit être inscrite sur la fiche de renseignements et être munie d'une pièce d'identité conformément au règlement des accueils péri et extrascolaires.

MESSAGE DE L'ÉQUIPE

Il est recommandé de marquer les vêtements de votre enfant (gilets, manteaux, bonnets, gants...) et qu'ils soient adaptés à la météo du jour. Veuillez prévoir un sac à dos avec une gourde, des changes ainsi que le doudou de votre enfant.

Mercredi 05 novembre au mercredi 17 décembre 2025

Les contes et légendes

Mercredi 05 novembre

MATER :

Activité :

- Raconte-moi un conte
- Coloriage codé
- Champignon enchanté
- Je fabrique une fée ou un elfe
- Je fabrique une fiole poudre fée ou elfe

Jeu :

- Ludothèque

ELEM :

Activité :

- Fabrication d'un haricot géant
- Fresque des contes
- Lecture d'un conte du monde

Jeu :

- Initiation basketball

Mercredi 12 novembre

MATER :

Activité :

- Raconte-moi un conte
- Activité de réflexion cherche et trouve
- Médiathèque lecture des contes du monde
- Hiboux en pomme de pin

Jeu :

- Grand jeu au gymnase « les trois refuges »
- 1.2.3 forêts

ELEM :

Activité :

- Fabrication d'un Kraken
- Création d'un conte
- Lecture d'un conte du monde
- Marques pages

Jeu :

- Jeux d'équipe « bérêt, relais... »

Mercredi 19 novembre

MATER :

Activité :

- Mandalas « champignon mignon »
- Chapeau de farfadet
- Je fabrique un mini-paysage enchanté

ELEM :

Activité :

- Fabrication d'une fée
- Représentation théâtrale du conte créé
- Lecture d'un conte du monde

Pâtisserie :

Maison en pain d'épice

Jeu :

- Jeux d'équipe « policier voleur, marchand de sable, l'horloge... »

Mercredi 26 novembre

MATER :

Activité :

- Agamographe « la forêt enchantée »
- Maison des elfes
- Chaudron magique
- Naissance d'un œuf de dragon

ELEM :

Activité :

- Fabrication d'un dragon accordéon
- Fabrication d'un dragon suspendu
- Lecture d'un conte du monde

Jeu :

- Jeux d'équipe « policier voleur, marchand de sable, l'horloge... »
- Tournoi sportif « la sélection des chevaliers »



Mercredi 05 novembre au mercredi 17 décembre 2025

Les contes et légendes

Mercredi 03 décembre

MATER :

Activité :

- Mon beau sapin « pixel »
- Bâton de glace fée et lutin

Pâtisserie :

- Gâteaux au chocolat

Jeu :

- Grand jeu « la forêt magique »



Mercredi 10 décembre

MATER :

Activité :

- Décorons la structure « Noël arrive »
- Je fabrique une pierre de la forêt

Pâtisserie :

Moelleux au chocolat

Sortie :

- Conteur africain au complexe multimodal



Mercredi 17 décembre

MATER :

Activité :

- Pantin articulé
- Coloriage magique
- Je fabrique une porte enchantée.
-



ELEM :

Activité :

- Décoration du monstre du Loch Ness
- Fabrication d'un masque de loup
- Attrapes rêves
- Lecture d'un conte du monde

Jeu :

- Initiation Tchoukball

ELEM :

Activité :

- Fabrication d'une couronne
- Fabrication d'une baguette magique
- Lecture d'un conte du monde
- Porte-clés fleurs

Sortie :

- Conteur africain au complexe multimodal

ELEM :

Activité :

- Fabrication d'une lanterne
- Fabrication d'une paire de jumelles
- Médiathèque : lecture des contes du monde
- Décors des vitres
- Lecture d'un conte du monde

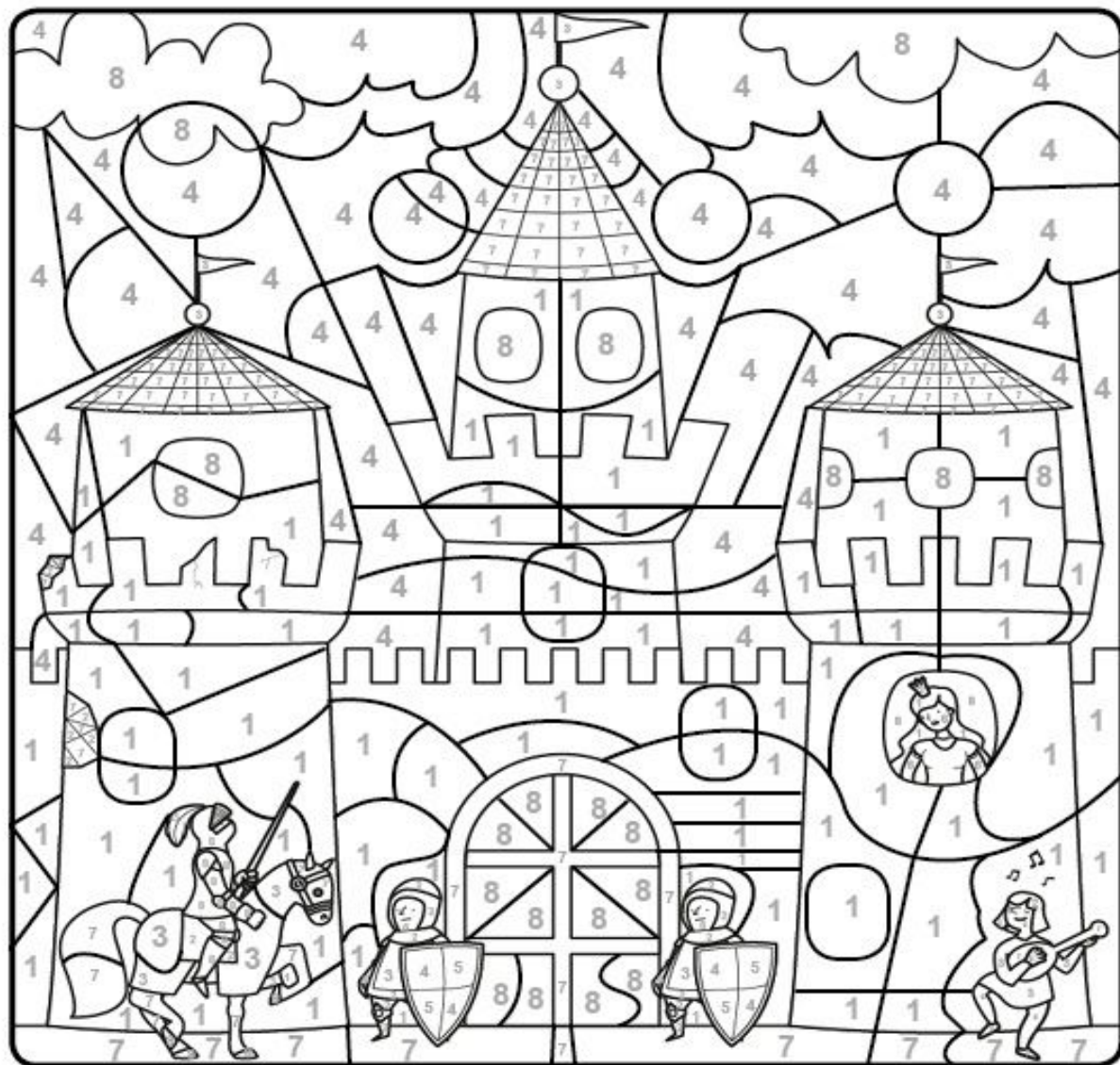
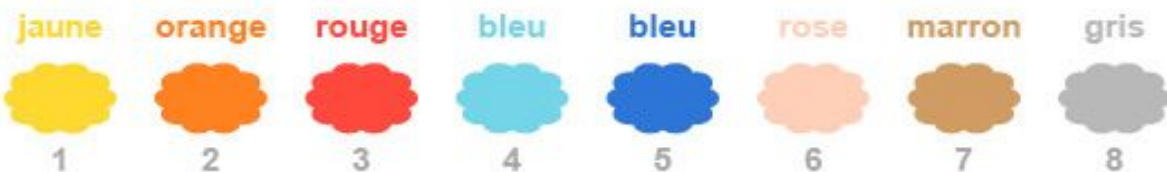
Jeu :

- Capture du drapeau des châteaux
- Chevalier, dragon, magicien



Coloriage magique

Colorie selon les codes pour découvrir ce qui se cache dans le dessin.



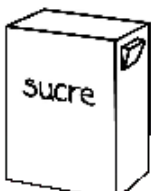
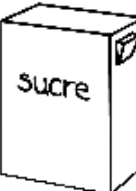


Jeu de l'oie du Loup qui découvrirait le Pays des Contes



Règles en page 2

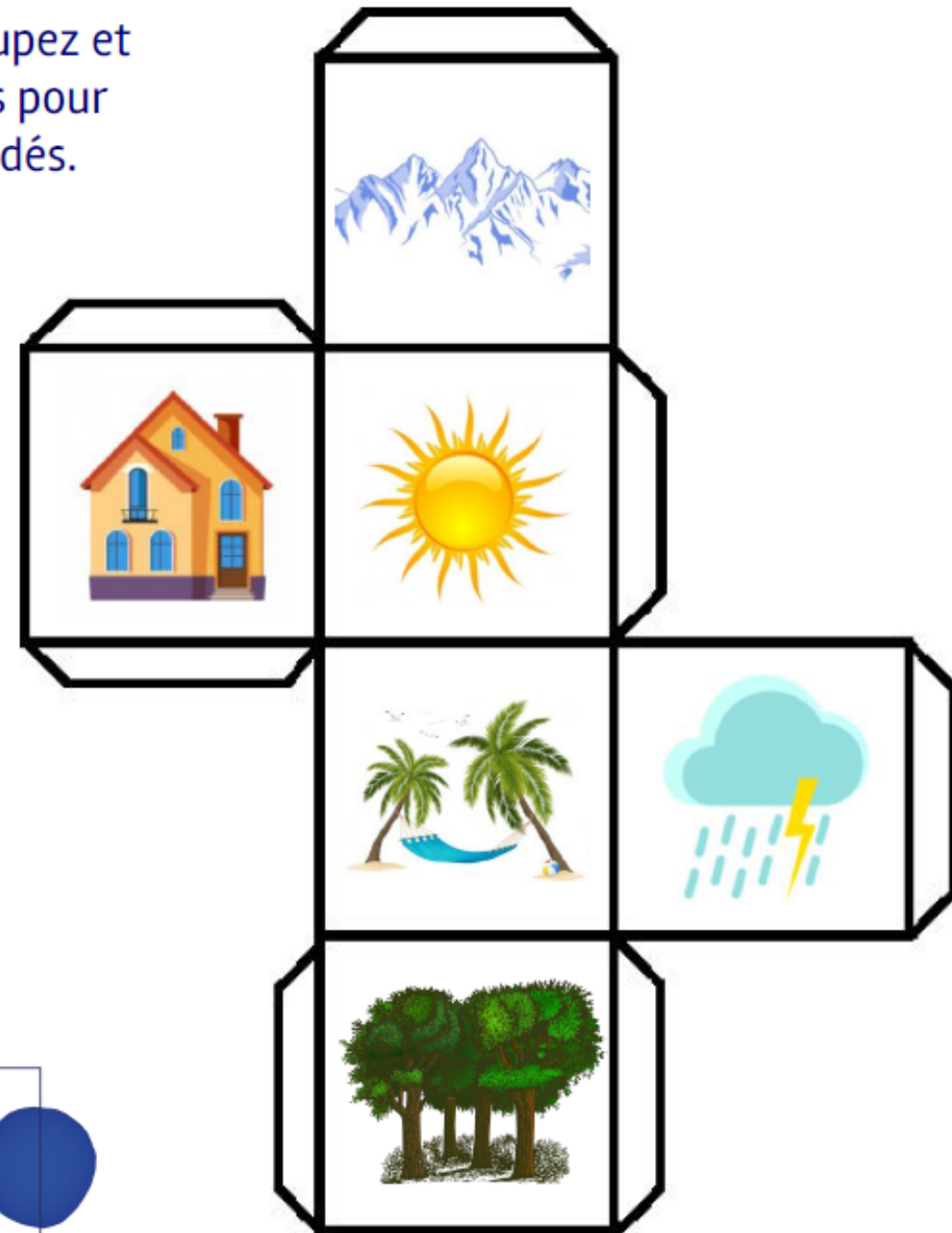
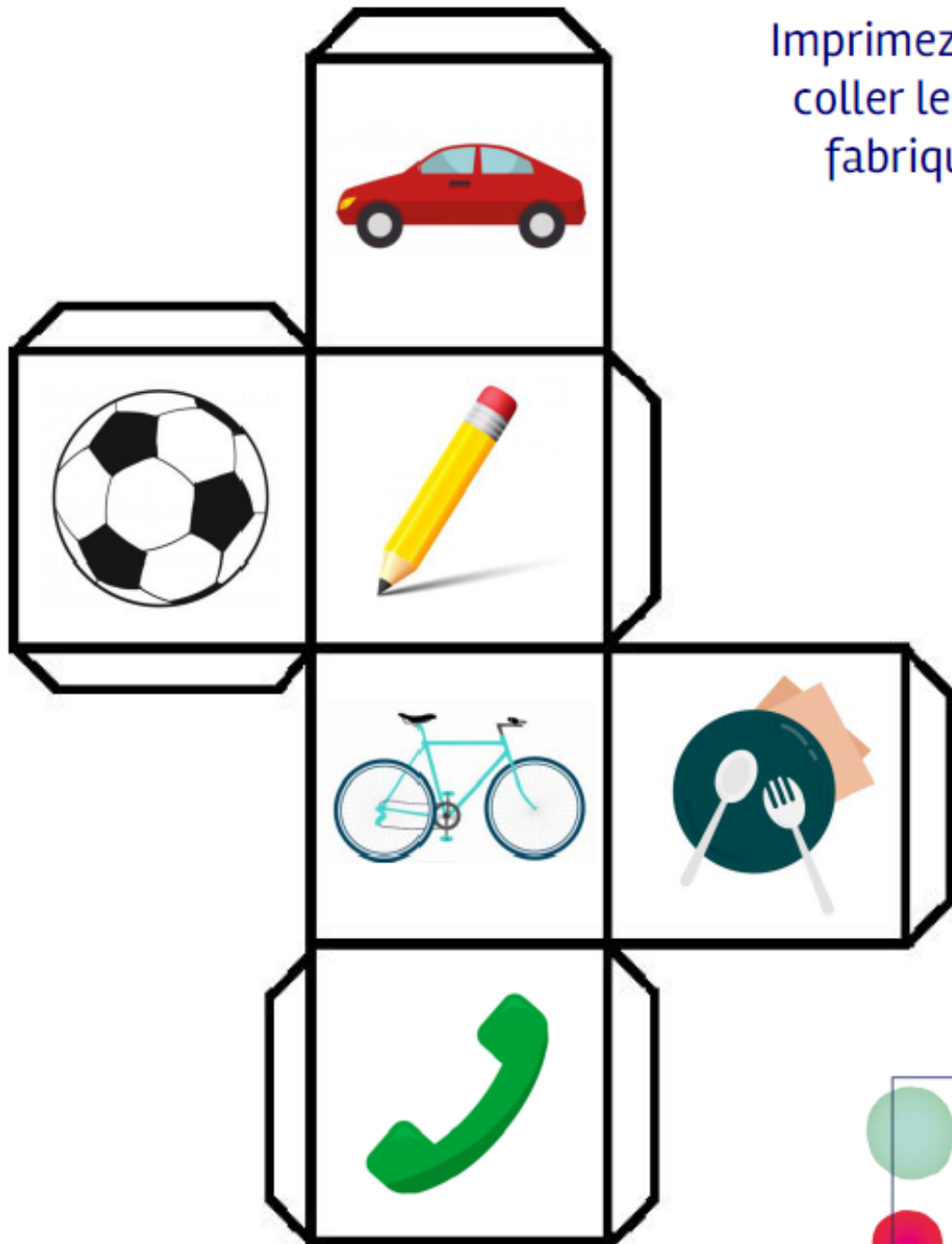


 19	 18	 17	 16	 15	 14	 13	 12
 20	 37	 36	 35	 34	 33	 32	 11
 21	 38	 47	 46	45	44	 31	 10
 22	 39	 40	 41	 42	43	 30	 9
 23	 24	 25	 26	 27	 28	 29	 8
 Départ	 1	 2	 3	 4	 5	 6	 7



Dés à histoires :

Imprimez, découpez et
coller les bords pour
fabriquer les dés.



Grandir & Partager